メカとダンジョンと惑星探索のRPG

ガラコと破界の塔

ROMMEL GAMES

Character Sheet ver.1.01

キャラクター名：

プレイヤー名：

残金：3クレジット

種族：ピグマー族

HP：10

燃料：10

移動力（徒歩時）：1

知覚：視覚、聴覚、嗅覚

年齢／性別：

アイテム

ハンドガン

ジャックナイフ

種族値

	現在値	元値
技術		3
速度		3
身体		3

装備

1d10: 部位	名称	操作性	機動性	視認性	部位装甲	限界重量	重量	移動力	スロット	価格	被ダメージ	参照ページ
1: コックピット	ノーマル	0	0	0	5	−	1500	0	2	10		p27
2: エンジン	ベーシックエンジン	0	0	0	0	−	1000	1	0	2		p28
3~6: フレーム	キャタピラ	3	2	2	2	12000	5000	0	2	20	不安定－1	p27
7: ライトアーム	ジャイコハンド	1	0	2	−2	−	300	0	1	40		p28
8: レフトアーム	ベーシックアーム	0	0	0	0	−	500	0	1	2		p28
9: ライトレッグ	ベーシックレッグ	0	0	0	0	−	500	1	0	2		p29
10: レフトレッグ	ベーシックレッグ	0	0	0	0	−	500	1	0	2		p29
オプション												
オプション												
小計		4	2	4		12000	8300	3		78		
種族値修正		技術 3	速度 3	身体 3								
合計		7	5	7		12000	8300	3		78		

武器

名称	装着部位	命中	火力	射程	使用回数	重量	価格	解説	参照ページ
アサルトライフル	ライトアーム	0	5	5	20	100	30		p30

個性／超能力

名称	タイミング	難易度	目標	射程	代償	リチャージ	効果	参照ページ
不屈	フリー	身体 6	自身	なし	HP1	ラウンド	このターンの間、［弱体］の効果を無視する。	p12
ダブルタップ	フリー	技術 7	自身	なし	HP2	シーン	追加で1回の遠隔攻撃を行なう。	p11
窮地逆転	フリー	自動成功	自身	なし	なし	シーン	出目1を出目10に変更する。	p12
鉄壁	フリー	身体 10	自身	なし	なし	シーン	ダメージを無効化する。	p12